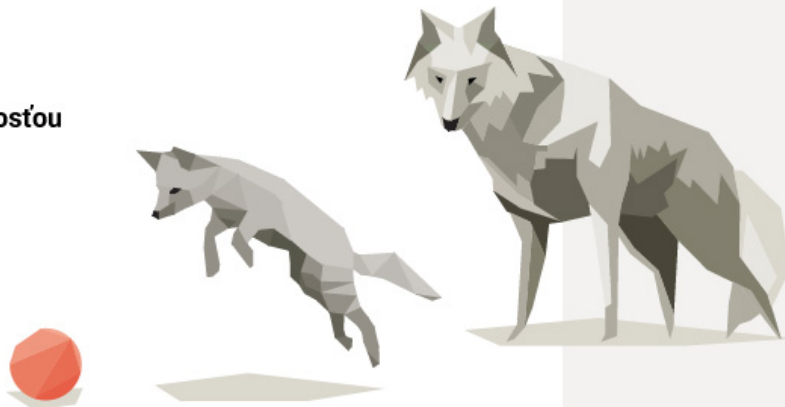


Víčatá.sk

O detských videohrách s radosťou



Víčatá.sk - o detských videohrách s radosťou nový portál nielen pre rodičov



Mladý pes®

Bratislava, 27. máj 2015 - Nezisková organizácia Mladý pes dnes štartuje jedinečný webový portál o detských videohrách. Víčatá.sk pomôžu predovšetkým rodičom zorientovať sa v problematike videohier a budú pravidelne prinášať na túto tému názory odborníkov. Web sa zameriava na videohry určené deťom vo veku 2 - 13 rokov, ktoré majú potenciál deti vzdelávať a rozvíjať ich tvorivosť. Na obsahu webu spolupracuje tím odborníkov a recenzentov.

Autori projektu Víčatá.sk otvárajú konštruktívnu diskusiu s rodičmi, pedagógmi a psychológmi v problematike vzťahu videohier a detí. **Podľa riaditeľa IMEC – Centra mediálnej gramotnosti pri Fakulte masmediálnej komunikácie UCM v Trnave doc. Mgr. Norberta Vrabca, PhD:** *„je projekt Víčatá.sk užitočný a prínosný pre rodičov v tom, že im umožňuje lepšie sa zorientovať v problematike, s ktorou často nemajú žiadnu alebo iba minimálnu osobnú skúsenosť. Dôsledkom tejto nevedomosti bývajú často nie príliš efektívne prístupy spočívajúce v rôznych extrémoch - napríklad v úplnom zákaze hrania hier alebo naopak v extrémne benevolentnom prístupe, keď sa rodičia o to, čo ich dieťa na počítači robí vôbec nezaujímajú.“*

Správne vybraná videohra môže dieťaťu poskytnúť umelecký zážitok, sprostredkovať sociálny kontakt s rovesníkmi, rozvíjať kognitívne schopnosti či prispieť k zručnostiam a veľkému množstvu vedomostí. *„Hrať sa je pre deti prirodzené a ak dokážeme prekonať naše predsudky o počítačových hrách a hlavne vstúpime spolu s nimi do tohto sveta, môžeme im odovzdať svoje skúsenosti a pohľad na svet dospelákov. A uvidíme aký svet by chceli vidieť a tvoriť v budúcnosti oni,“* tvrdí **podpredseda Slovenskej komory učiteľov, Mgr. Miroslav Sopko.**

Projekt vlcata.sk vznikol s podporou Pixel Federation, slovenského herného developera. *“Nakoľko sami sme tvorcami viacerých pc hier, považujeme za dôležité, aby sa o tejto téme hovorilo a to nielen v negatívnych súvislostiach. Máme záujem naštartovať celospoločenskú diskusiu na odbornej úrovni a veríme, že iniciatíva Mladého psa môže byť jedným z prvých impulzov. Herný priemysel totiž prináša široké spektrum produktov, ktoré je potrebné začať kategorizovať rovnako, ako to robíme pri hudbe, filme alebo knihách,“* hovorí **Šimon Šicko, CEO spoločnosti.**

Partneri projektu: Pixel Federation, (www.pixelfederation.com), Zuzana Motúzová advokátka (<http://www.akmotuzova.sk/>), IMEC – Centrum mediálnej gramotnosti (www.medialnavychova.sk), Edulab (<http://www.edulab.sk>), Hemisféra (www.hemisfera.sk)

Kontakt

L'ubica Drangová
drangova@mladypes.sk
tel.: + 421 902 715 632

Organizácia Mladý pes bola založená v roku 2010 za cieľom prezentovať mladé tvorivé projekty z umeleckej i neumeleckej sféry, nachádzať prieniky medzi odlišnými odbormi, zdôrazniť potrebu ich vzájomného dialógu a inšpirácie a v neposlednom rade i s cieľom vzdelávať a rozširovať obzory. Ambíciou Mladého psa je prepojiť oblasť umenia, vedy a technológií. Svoju ambíciu napĺňa prostredníctvom organizovania podujatí a produkciou technologických riešení, ktoré spomínané oblasti v sebe zahŕňajú (aplikácie, webové stránky, interaktívne inštalácie).

[DOMOV](#) [RECENZIE](#) [ČLÁNKY](#) [O NÁS](#)



Hranie sa môže vzdelávať

Nájdite vhodnú hru pre vaše dieťa

ČLÁNKY

Rozvoj angličtiny pomocou videohier



Videohry (a počítače vo všeobecnosti) majú pre ľudí z iného ako anglofónneho prostredia obrovskú pridanú hodnotu práve v tom, že z anglicky hovoriaceho prostredia vychádzajú. Kyberpriestor je plný anglického jazyka, ktorému sa nedá uniknúť. Aký dosah má toto všetko na samotného dieťa-hráča?

Testujeme rodičovský zámok SecureTeen Parental Control



SecureTeen Parental Control poskytuje množstvo funkcií, pomáhajúcich rodičom nastaviť mantinely využitia smart zariadenia pre svoje deti. Potiera však akúkoľvek príležitosť na budovanie dôvery.

VIAC

RECENZIE



Cities: Skylines – postavte si vlastné mesto

Online

Ak vaše deti milujú počítačové hry a chceli by sa raz venovať informačným technológiám, určite by mali vyskúšať CodeCombat.

Ut, 26. máj 2015, Matej Held



CodeCombat – počítačová hra pre malých programátorov

Online

Ak vaše deti milujú počítačové hry a chceli by sa raz venovať informačným technológiám, určite by mali vyskúšať CodeCombat.

Ut, 26. máj 2015, Matej Held



Cities: Skylines – postavte si vlastné mesto

Linux, Mac OS, Windows

Prečo máme v meste tak nešikovne vyriešenú dopravu? Prečo nepostavili tú križovatku na juh od centra? Prečo u nás poriadne nefunguje záchranná služba? Pokiaľ vám potomok často kladie takéto otázky, možno by mohol nájsť odpoveď v najlepšíj súčasnej mestskej simulácii.

Po, 25. máj 2015, Silvester Buček



Flower – niekedy je najjednoduchší nápad ten najlepší

PlayStation 3

Vo Flower ovládáte prúd vetra – vánok, ktorý sa preháňa po kopcoch a údoliach a so sebou nesie okvetné lístky z už opelených kvetín k ďalším a ďalším rastlinkám. Veľmi jednoduchý herný princíp je ihneď pochopiteľný aj pre tie najmenšie deti.

Po, 25. máj 2015, Teodor Kuhn



Moy 3 – vychovajte si vlastné strašidielko

Apple iOS, Google Android

Pamätníci si určite spomenú na 90. roky a ošiaľ menom tamagoči. Virtuálne zvieratko, ktoré si našlo v malom plastovom vajčku s miniatúrnym displejom. Fenomén tamagoči na chvíľu zakotvil aj na Slovensku.

Po, 25. máj 2015, Martin Stropko

VIAC

[Domov](#)
[Recenzie](#)
[Články](#)
[O nás](#)

Víťadá.sk | O detských videohrách s radosťou



Projekt vytvoril Mladý pes s podporou Pixel Federation